|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Règlements de situations communes** | **Options** | **Procédures et pénalités** |
| 1- Hors limites et balles perdue 1 | D | A - 2 coups de pénalités (partie par coup) |
| 2- Balle injouable | D-E-H | B - Perte de trou (partie par trou) |
| 3- Balle dans zone à pénalité jaune 5 | C-D ou F | C – Pas de pénalité, jouer la balle comme elle repose. |
| 4- Balle dans zone à pénalité rouge 4 | C-D-F OU I | D – 1 coup de pénalité et rejouer la balle du dernier endroit (coup et distance) |
| 5- Jouer la mauvaise balle (avec correction) | A-B | E – 1 coup de pénalité et laisser la balle avec recul sur la ligne de référence c.à.d. ligne droite entre la balle et le drapeau. |
| 6- Jouer du mauvais endroit ou mauvaise balle | A-B ou J | F -1 coup de pénalité et laisser tomber la balle sur la ligne de jeu à l’endroit où elle a franchi la limite de la zone de pénalité. |
| 7- Mettre le bâton au sol dans une zone de pénalité | C | G – Dégagement sans pénalité. Laisser tomber une balle à moins d’une longueur de bâton sans se rapprocher du trou. |
| 8- Toucher au sable dans une fosse de sable avant de jouer un coup | A ou B | H – 1 coup de pénalité et laisser tomber la balle à l’intérieur de 2 longueurs de bâton sans se reprocher du trou. |
| 9- Donner ou demander un conseil | A ou B | I -1 coup de pénalité et laisser tomber la balle à l’intérieur de 2 longueurs de bâton du point d’enter |
| 10- Conditions anormales de terrain 3 | C-D-G | J – Disqualification – Faute grave (situation 6 – seulement si non corrigé) |
| 11- Faire une entente pour déroger aux règles | J | \* Le laisser tomber la balle se fait à la hauteur des genoux: la balle doit rester dans la zone de dégagement (lorsque vous laissez tomber votre balle vous pouvez la substituer). |